

- 25) 今渕祥平・小方孝 (2011). プロップに基づく階層的ストーリーグラマーによるストーリー生成システム—物語生成システムの一要素として—. 『日本認知科学会文学と認知・コンピュータⅡ研究分科会 (LCCⅡ) 第 26 回定例研究会予稿集』. 26G-01.
- 26) 張一可・小野淳平・小方孝 (2011). 名詞・動詞概念体系と動詞概念制約を利用した広告物語生成機構. 『日本認知科学会文学と認知・コンピュータⅡ研究分科会 (LCCⅡ) 第 26 回定例研究会予稿集』. 26G-02.
- 27) 大石顕祐・小方孝 (2011). 物語生成システムのための名詞概念体系と動詞制約体系の構築の中間報告. 『日本認知科学会文学と認知・コンピュータⅡ研究分科会 (LCCⅡ) 第 26 回定例研究会予稿集』. 26G-05.
- 28) 大石顕祐・小方孝 (2012). 物語生成システムのための名詞/動詞概念辞書の構築と応用. 『電気情報通信学会技術研究報告(IEICE Technical Report)』, NLC2011-60, Vol. 111, No. 427, 25-30.
- 29) 張一可・小野淳平・小方孝 (2012). 概念体系における移動と制約に基づく単一事象及びシナリオ生成. 『電気情報通信学会技術研究報告(IEICE Technical Report)』, NLC2011-60, Vol. 111, No. 427, 65-70.
- 30) 今渕祥平・小方孝 (2012). プロップ理論に基づくストーリーグラマーによるトップダウン/ボトムアップストーリー生成. 『電気情報通信学会技術研究報告(IEICE Technical Report)』, NLC2011-60, Vol. 111, No. 427, 71-76.
- 31) 小野寺康・小方孝 (2012). 状態-事象変換に基づくストーリー生成機構. 『電気情報通信学会技術研究報告(IEICE Technical Report)』, NLC2011-60, Vol. 111, No. 427, 77-82.
- 32) 大石顕祐・張一可・小野淳平・小方孝 (2012). 物語生成システムにおける概念辞書とその異化的利用. 『日本認知科学会文学と認知・コンピュータⅡ研究分科会 (LCCⅡ) 第 27 回定例研究会予稿集』, 27G-03. (1 頁)
- 33) 秋元泰介・小方孝 (2012). 循環的な構造操作による物語生成システムの構想—物語論の利用及び物語内容・物語言説・物語表現の有機的結合—. 『日本認知科学会文学と認知・コンピュータⅡ研究分科会 (LCCⅡ) 第 27 回定例研究会予稿集』, 27G-05. (1 頁)

(f) 学生が単独で受けた受賞や表彰一覧

該当なし

2.20.4. その他の活動

- 1) 西田豊明・正村俊之・小方孝・野田五十樹 (2011). 緊急パネル討論「大震災と向き合う」. 電子予稿集に予稿収録. (6 月 1 日, いわて県民情報交流センター (アイーナ)). (招待講演)
- 2) 小方孝 (2011). 「物語論の情報学“序説”」を抜けて—流動と固定(14)—. WS2 物語論の情報学:物語・修辞・文学. 『日本認知科学会第 28 回大会発表論文集』, 8-12. (招待講演)